

SERIJA ŠAHOVSKIH TURNIRJEV

RAMPIN 2013

- vabljeni vsi ljubitelji šahovske igre
- lokacija turnirjev: <http://lokali.info/kava-bar-Rampin-872> (Kolarska 12, Koper)
- brez prijavnine
- začetek turnirja vsak petek ob 19.00
- čas za razmišljanje: pet minut, po vsaki potezi dodatek tri sekunde do konca partije (5'+3")
- igralec s črnimi figurami izbira, kje se med partijo nahaja ura (na levi ali desni strani šahovnice)
- do vključno 16 igralcev sistem vsak z vsakim; sicer švicarski sistem, 11 krogov
 - pri sistemu vsak z vsakim bodo igralci razporejeni naključno
 - pri švicarskem sistemu bodo igralci razvrščeni glede na FIDE hitropotezno lestvico
 - če igralec nima FIDE hitropoteznega rejtinga, se upošteva FIDE standardni rejting
 - turnirji se NE bodo rejtingirali
 - pare in barvo figur določa računalniški program Swiss Manager
- v primeru enakega števila doseženih točk odločajo dodatni kriteriji:
 - vsak z vsakim: sonneborn-berger, medsebojni izid(i), število zmag, več partij s črnimi
 - švicarski sistem: sr. bucholz, bucholz, medsebojni izid(i), število zmag, več partij s črnimi
- rezultati posamičnih turnirjev se točkujejo za skupni seštevek po posebni lestvici:
 - 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1
- mobiteli naj bodo med turnirjem utišani, med partijami tudi ni govorjenja, prišepetovanja, itd...
- igra se po pravilih FIDE za hitropotezni šah (nekaj poudarkov spodaj):
 - nepravilna poteza izgubi (poteza je zaključena, ko igralec pritisne na uro)
 - kralja se ne jemlje (če nasprotnik pusti kralja v šahu, se reklamira nepravilno potezo)
 - če nasprotnik naredi nepravilno potezo, se uro ustavi in reklamira vodji tekmovanja
 - strogi piece touche (če se dotakneš figure, moraš z njo odigrati potezo)
 - če s prijeto figuro ne moreš preprečiti nepravilne poteze, lahko igraš z drugo figuro
 - če ura pokaže 0.00, to pomeni, da se je čas iztekel – partija je izgubljena
 - če na tabli ni dovolj materiala za matiranje, je pozicija remi kljub izteku igralnega časa
 - če je na tabli mat ali pat, se upošteva stanje na tabli kljub izteku igralnega časa
 - remi se lahko ponudi po odigrani potezi (največ enkrat), ponudba velja v vsakem primeru
 - če po ponudbi remija, nasprotnik odigra potezo, se šteje ponudba kot zavrnjena
 - rokada se izvaja tako, da se najprej premakne kralja, nato pa trdnjavo
 - za morebitne nejasnosti pri pravilih povprašajte vodjo tekmovanja, najbolje pred začetkom
- rezultat sporoči vodji tekmovanja zmagovalec, v primeru remija igralec z belimi figurami
- morebitne spore razrešuje vodja tekmovanja